}

1. **PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

| Nombre estudiante | **Matias Aguayo** |
| --- | --- |
| Rut | **20.591.866-3** |
| Carrera | **Ingeniería Informática** |
| Sede | **Duoc Uc San bernardo** |

| Nombre estudiante | **Sebastián Merino** |
| --- | --- |
| Rut | **20.915.332-7** |
| Carrera | **Ingeniería Informática** |
| Sede | **Duoc Uc San bernardo** |

| Nombre estudiante | **Lucas Pavez** |
| --- | --- |
| Rut | **20.902.404-5** |
| Carrera | **Ingeniería Informática** |
| Sede | **Duoc Uc San Bernardo** |

| Nombre estudiante | **Jesus Alvarez** |
| --- | --- |
| Rut | **20.631.297-1** |
| Carrera | **Ingeniería Informática** |
| Sede | **San Bernardo** |

| **2. Descripción Proyecto APT** |
| --- |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

| Nombre del proyecto | Artesanos Galaxy |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | * Desarrollo de Software: En esta área, me enfocaré en la construcción de aplicaciones utilizando técnicas de desarrollo que aseguren el logro de los objetivos del proyecto. Esto incluye la programación de funcionalidades complejas, la integración de servicios y la implementación de buenas prácticas de codificación. * Gestión de Bases de Datos: El proyecto también abordará la construcción y manejo de modelos de datos que soporten los requerimientos de la organización, así como la programación de consultas y rutinas para manipular la información almacenada. * Arquitectura de software: Se diseñará y construirá el modelo arquitectónico del sistema de software para asegurar que la solución propuesta soporte adecuadamente los procesos de negocio, siguiendo los estándares de la industria. * Seguridad y Pruebas de Certificación: Finalmente, se realizarán y tomarán pruebas exhaustivas para certificar tanto el software como los procesos, asegurando que cumplan con las normas de seguridad exigidas por la industria. * Análisis y Gestión de proyectos informáticos: Dentro del desarrollo gestionable del proyecto se estará abordando diferentes áreas de desarrollo de gestión tomando en consideración diferentes metodologías incluyendo algunos aspectos de esta metodología Scrum que es muy reconocida en el ámbito de manejo de proyectos informáticos. |
| Competencias | * Desarrollo de Software: Desarrollar soluciones de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos. * Gestión de Bases de Datos: Construir modelos de datos y programar consultas o rutinas para manipular información, asegurando que cumplan con los requerimientos de la organización. * Arquitectura de Soluciones: Construir el modelo arquitectónico de una solución sistémica que soporte los procesos de negocio de acuerdo a los requerimientos de la organización y los estándares de la industria. * Seguridad y Pruebas: Realizar pruebas de certificación de productos y procesos, asegurando que cumplan con las normas de seguridad y las buenas prácticas definidas por la industria. * Gestión de Proyectos Informáticos: Gestionar proyectos informáticos y ofrecer alternativas para la toma de decisiones, alineándose con los requerimientos de la organización y asegurando la continuidad operativa de los sistemas. |

| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| --- |
| El proyecto busca optimizar procesos clave en la organización mediante la implementación de una solución tecnológica eficiente y escalable. Esto mejorará la productividad, reducirá costos y alineará las operaciones con los estándares de la industria, asegurando que la empresa esté preparada para futuros desafíos. |

| Relevancia del proyecto APT | * El proyecto Artesanos Galaxy toma en consideración el esfuerzo y trabajo de todas aquellas personas alrededor del territorio nacional a lo largo de todo chile que se especializan en poder crear y trabajar en productos de calidad y con historias como lo son los productos artesanales de todo los pequeños emprendedores, la problemática que se aborda es que debido a una baja frecuencia de plataformas web para ventas de estos productos a clientes que suelen buscar y comprar es que se busca resolver una problemática relacionada con la eficiencia y gestión de datos en un entorno empresarial. La necesidad de optimizar procesos mediante la automatización y mejora de la infraestructura tecnológica es crucial en el campo de la informática, donde la productividad y el manejo adecuado de la información son factores esenciales para el éxito organizacional. * Elegimos este tema porque responde a la creciente demanda de soluciones tecnológicas eficientes en empresas, donde los sistemas que manejan grandes volúmenes de datos requieren mejoras constantes para asegurar su rendimiento y escalabilidad. El proyecto está enfocado en una empresa localizada en Santiago, Chile, que enfrenta desafíos en la gestión de sus procesos y la continuidad operativa. * El impacto directo de esta problemática afecta tanto a los empleados de la organización como a los usuarios finales de los servicios que dependen de la infraestructura tecnológica de la empresa. El proyecto APT aportará un valor significativo al proponer una solución que permita la optimización y automatización de procesos, mejorando la productividad y garantizando la continuidad del negocio. * En resumen, el proyecto tiene una relevancia alta para el campo laboral de la informática, ya que responde a una necesidad crítica de las organizaciones en cuanto a la eficiencia operativa, ofreciendo una solución tecnológica que contribuye al crecimiento y estabilidad de la empresa. |
| --- | --- |
| Descripción del Proyecto APT | El proyecto tiene como objetivo mejorar la eficiencia operativa de una empresa mediante la optimización y automatización de sus procesos tecnológicos. Se espera lograr una infraestructura más robusta y escalable que permita manejar de manera efectiva grandes volúmenes de datos y garantizar la continuidad del negocio.  El proyecto consistirá en desarrollar y aplicar una solución tecnológica que incluye la implementación de nuevos sistemas o la mejora de los existentes. Para abordar la problemática, se planifica realizar un análisis detallado de los procesos actuales, identificar los puntos críticos de mejora y diseñar una solución que automatice tareas repetitivas, optimice la gestión de datos y asegure la estabilidad de los sistemas. Esto se logrará mediante la aplicación de buenas prácticas de desarrollo de software, pruebas exhaustivas, y la incorporación de tecnologías de vanguardia que se alineen con los estándares de la industria. |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | El proyecto APT se relaciona directamente con el perfil de egreso de nuestra carrera, ya que tomando en consideración el perfil de interés informático que muchos de nosotros deseamos optar o tener a futuro es que se está desarrollando este proyecto informático, como equipo, aplicaremos un conjunto de conocimientos y habilidades que abarcan la administración de sistemas tecnológicos, la optimización de procesos, y la implementación de soluciones informáticas, todas competencias clave dentro del perfil de egreso. Las competencias seleccionadas, como la gestión de bases de datos, el desarrollo de soluciones de software y la construcción de modelos de datos, son fundamentales para abordar la problemática planteada en el proyecto.  Cada miembro del equipo aporta su expertise en estas áreas, lo que nos permite analizar y mejorar los procesos actuales de manera integral, desarrollar soluciones tecnológicas eficientes, y garantizar la continuidad operativa de la organización. Sin estas competencias, sería imposible identificar los puntos críticos que requieren intervención, diseñar soluciones escalables y mantener la integridad de los datos y sistemas. Esto subraya la pertinencia del proyecto en relación con el perfil profesional y destaca la importancia del trabajo en equipo para lograr los objetivos planteados. |
| Relación con los intereses profesionales | El Proyecto APT que proponemos se alinea estrechamente con nuestros intereses profesionales, que incluyen el desarrollo de soluciones tecnológicas innovadoras, la optimización de procesos empresariales, y la implementación de sistemas que mejoren la eficiencia operativa. Estos intereses se ven reflejados en nuestro proyecto a través del enfoque en la creación de una solución de software que resuelva problemas específicos dentro del contexto empresarial, asegurando que los procesos sean más ágiles y efectivos.  Realizar este Proyecto APT contribuirá significativamente a nuestro desarrollo profesional, ya que nos permitirá aplicar y profundizar en las competencias técnicas adquiridas durante nuestra formación, además de fortalecer habilidades críticas como el trabajo en equipo, la gestión de proyectos, y la resolución de problemas complejos. A través de este proyecto, consolidaremos nuestra capacidad para ofrecer soluciones prácticas y efectivas en el ámbito laboral, lo que nos posicionará mejor en el mercado profesional y nos preparará para enfrentar desafíos futuros en nuestras respectivas carreras. |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | La factibilidad de nuestro Proyecto APT se basa en una planificación estratégica que considera todos los aspectos necesarios para su desarrollo exitoso Tomando en consideración nuestra metodología tomada Kanban:   1. **Duración del Proyecto**: El proyecto se desarrollará en 5 meses, un período adecuado para completar todas las fases y tareas a desempeñar dentro del proyecto, desde la investigación inicial hasta la implementación final con su implementación final de la plataforma a crear. 2. **Horas Asignadas**: Se dispondrá de 10 a 12 horas diarias de lunes a viernes semanalmente, lo que suma aproximadamente 50 a 55 horas totales. Esta asignación de tiempo permite abordar de manera exhaustiva cada fase del proyecto, desde el diseño hasta la evaluación. 3. **Materiales Requeridos**: Los materiales necesarios incluyen software de desarrollo, herramientas de diseño y nuestros computadores personales. Estos recursos están disponibles y son adecuados para el trabajo que se requiere, lo que facilita el progreso continuo del proyecto. 4. **Factores Externos que Facilitan el Desarrollo**:    * **Apoyo de Instituciones Locales**: La colaboración con asociaciones de artesanos locales proporcionará información valiosa y una comprensión más profunda de sus necesidades específicas.    * **Acceso a Recursos Digitales**: La disponibilidad de plataformas digitales y herramientas en línea para investigación y desarrollo apoya el avance del proyecto.    * **Interés en el Mercado**: La creciente demanda de soluciones digitales para pequeñas empresas y artesanos incrementa la relevancia y el apoyo potencial del proyecto. 5. **Factores Externos que Dificultan el Desarrollo**:    * **Resistencia al Cambio**: Algunos artesanos podrían resistirse a adoptar nuevas tecnologías. Se planeará ofrecer capacitación y soporte continuo para facilitar la transición.    * **Conectividad Limitada**: En áreas rurales, la conectividad a Internet puede ser limitada. Se abordará diseñando una plataforma que funcione bien con conexiones de baja velocidad y proporcionando opciones de soporte fuera de línea.    * **Coordinación del Grupo**: La coordinación entre los miembros del grupo puede ser un desafío. Para mitigar esto, se utilizarán herramientas de gestión de proyectos y se establecerán reuniones *regulares para asegurar una comunicación efectiva y el cumplimiento de los plazos.*   En conclusión, el proyecto es viable dentro del tiempo y plazos establecidos lo cuales fueron establecidos tomando en consideración el gasto y proceso que se desempeñarán tomando también los recursos disponibles, con estrategias para enfrentar los desafíos y aprovechar los factores que facilitan su desarrollo. |

1. **PARTE II**

| **4. Objetivos** |
| --- |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

| Objetivo general | **Desarrollar una Plataforma Digital para Artesanos**: Crear un sitio web para que los artesanos locales exhiban y vendan sus productos en línea, gestionar pedidos e inventarios dentro de la plataforma.  **Optimizar la Gestión de Inventarios y Ventas**: Integrar herramientas para automatizar y simplificar la administración de inventarios y procesos de venta.  **Capacitar y Brindar Soporte a los Artesanos**: Ofrecer formación y asistencia técnica para facilitar el uso de la plataforma y asegurar una integración efectiva.  **Fomentar la Inclusión Digital**: Asegurar que la plataforma sea accesible para todos los artesanos, independientemente de su experiencia tecnológica.  **Evaluar el Impacto**: Medir los resultados de la plataforma en la eficiencia y éxito comercial de los artesanos para realizar ajustes necesarios. |
| --- | --- |
| Objetivos específicos | **Diseñar la Estructura del Sitio Web**: Crear un diseño intuitivo y atractivo que facilite la navegación y presentación de productos.  **Desarrollar Funcionalidades Clave**: Implementar herramientas para la gestión de productos, carrito de compras, y procesos de pago seguros.  **Integrar un Sistema de Gestión de Inventarios**: Automatizar el seguimiento de inventarios y actualizar automáticamente las existencias según las ventas.  **Establecer un Programa de Capacitación**: Ofrecer tutoriales y soporte para que los artesanos aprendan a utilizar la plataforma de manera efectiva.  **Realizar Pruebas y Ajustes**: Ejecutar pruebas exhaustivas para identificar y corregir problemas, y ajustar la plataforma según las necesidades de los usuarios.  **Lanzar una Campaña de Promoción**: Crear estrategias de marketing para atraer a los artesanos y a los consumidores a la plataforma.  **Monitorear y Evaluar el Desempeño**: Recopilar datos sobre el uso de la plataforma y el impacto en las ventas para realizar mejoras continuas. |

| **5. Metodología** |
| --- |
| Para abordar la problemática identificada en nuestro proyecto, utilizaremos la metodología Kanban. Esta metodología nos ayudará a gestionar y visualizar las tareas del proyecto de manera eficiente, optimizando el flujo de trabajo y garantizando que se cumplan los objetivos de forma efectiva. Kanban nos permitirá identificar y resolver posibles cuellos de botella y asegurar una ejecución fluida del proyecto. |

| **Metodología Kanban:**   1. **Establecimiento del Tablero Kanban:**    * **Creación del Tablero:** Configuraremos un tablero Kanban con las columnas principales: "Por Hacer", "En Progreso" y "Hecho". Este tablero será nuestra herramienta visual para gestionar las tareas del proyecto. 2. **Desglose y Priorización de Tareas:**    * **Lista de Tareas:** Dividiremos el proyecto en tareas específicas y manejables. Cada tarea será detallada con sus requerimientos y plazos.    * **Priorización:** Asignaremos prioridades a cada tarea para asegurar que las más críticas se abordan primero. 3. **Asignación de Roles y Responsabilidades:**    * **Definición de Roles:** Cada miembro del equipo asumirá un rol específico, como gestor de tareas, desarrollador o encargado de pruebas.    * **Responsabilidades:** Se asignan responsabilidades claras para cada tarea, garantizando que todos los aspectos del proyecto sean cubiertos eficientemente. 4. **Ejecución del Proyecto:**    * **Gestión Visual:** Las tareas se moverán a través del tablero Kanban según su estado: desde "Por Hacer" hasta "En Progreso" y finalmente "Hecho".    * **Reuniones Diarias:** Realizaremos reuniones cortas diarias para revisar el progreso, identificar problemas y ajustar las prioridades según sea necesario. 5. **Revisión y Ajuste Continuo:**    * **Monitoreo del Progreso:** Evaluaremos regularmente el avance del proyecto para asegurar que se cumplan los plazos y objetivos.    * **Ajustes:** Realizaremos ajustes en las tareas y prioridades para resolver cualquier impedimento y optimizar el flujo de trabajo. 6. **Cierre del Proyecto:**    * **Revisión Final:** Verificaremos que todas las tareas estén completadas y los objetivos del proyecto se hayan alcanzado.    * **Retroalimentación:** Recopilaremos comentarios del equipo y partes interesadas para documentar lecciones aprendidas y mejorar futuros proyectos.   **Funciones y Responsabilidades del Equipo:**   * **Gestor de Proyecto:** Coordina el equipo, asegura el cumplimiento de los plazos y gestiona el tablero Kanban. * **Desarrolladores:** Trabajan en las tareas técnicas, desarrollo y pruebas del proyecto. * **Encargado de Calidad:** Supervisa la calidad del trabajo, realiza pruebas y asegura que los entregables cumplan con los estándares.   **Ventajas del Kanban:**   * **Visualización Clara:** Permite una comprensión rápida del estado del proyecto. * **Flexibilidad:** Facilita la adaptación a cambios y ajustes en las prioridades que se necesiten realizar o tener cambios aproximados. * **Eficiencia:** Optimiza el flujo de trabajo y minimiza los cuellos de botella.   La metodología Kanban proporcionará una estructura clara y flexible para abordar el problema identificado, facilitando una ejecución organizada y eficiente del proyecto. |
| --- |
| Utilizaremos la metodología Kanban para gestionar el proyecto. A continuación, se describen los pasos clave:   1. **Tablero Kanban:**    * **Configuración:** Crear un tablero con columnas "Por Hacer", "En Progreso" y "Hecho" para visualizar el progreso. 2. **Desglose de Tareas:**    * **Identificación y Priorización:** Dividir el proyecto en tareas específicas, asignar prioridades y plazos. 3. **Roles y Responsabilidades:**    * **Gestor de Proyecto:** Coordina el equipo y mantiene el tablero.    * **Desarrolladores:** Implementan soluciones.    * **Encargado de Calidad:** Realiza pruebas y asegura calidad. 4. **Ejecución:**    * **Seguimiento:** Mover tareas a través del tablero, realizar reuniones diarias para revisar el progreso y ajustar prioridades. 5. **Revisión Final:**    * **Cierre:** Verificar que todos los objetivos se hayan cumplido y documentar lecciones aprendidas. |

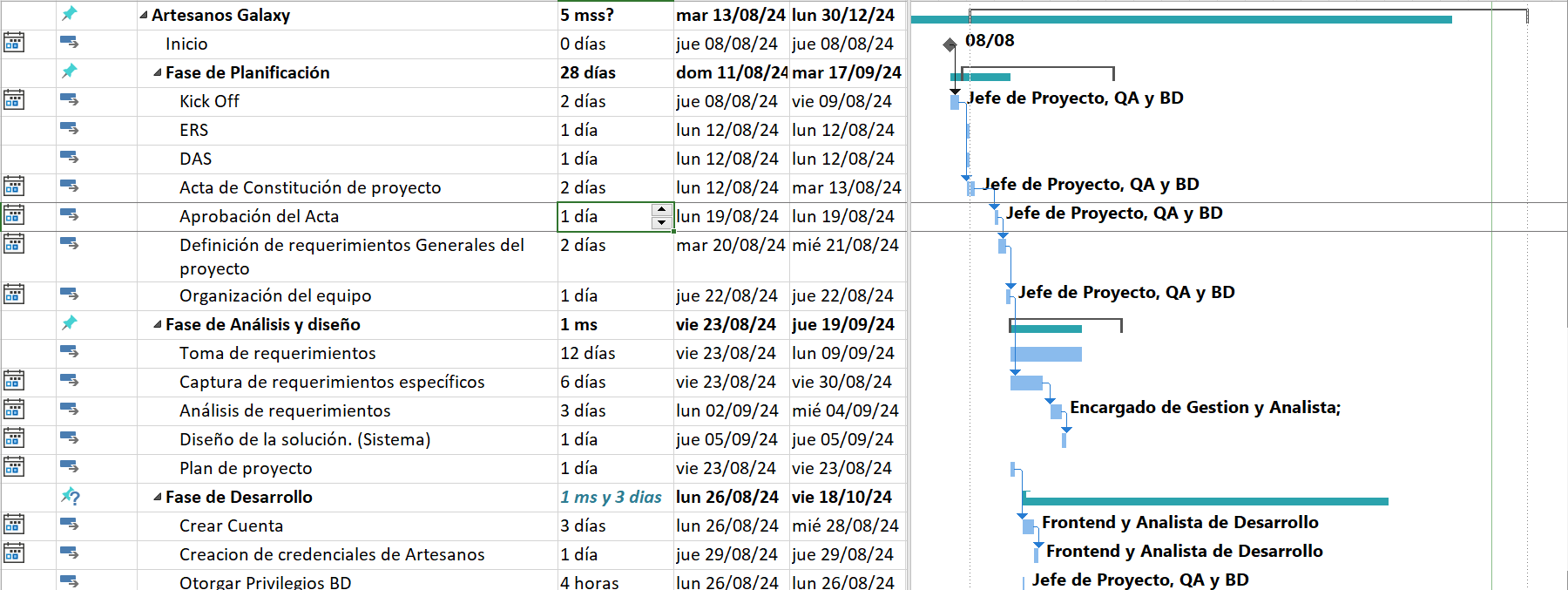
| **6. Evidencias** |
| --- |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Avance** | **Kick Off** | *Describe las evidencias acordadas con tu docente, siempre teniendo en mente que estas deben dar cuenta del desarrollo de tu Proyecto APT.* |  |
| **Avance** | **Acta constitución** |  |  |
| **Avance** | **ERS** |  |  |
| **Avance** | **DAS** |  |  |

| **7. Plan de Trabajo** |
| --- |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-0) | Observaciones |
| **Administración de Proyectos:**   * Planificación y gestión de recursos. * Coordinación de tareas y cumplimiento de plazos.   **Desarrollo de Software:**   * Programación y diseño de soluciones. * Implementación de funcionalidades específicas según requerimientos.   **Análisis y Resolución de Problemas:**   * Identificación y análisis de problemas. * Aplicación de soluciones efectivas y eficientes.   **Comunicación Técnica:**   * Documentación y presentación de resultados. * Comunicación clara de ideas y avances a los miembros del equipo y stakeholders. | **Análisis de Requerimientos:**   * Identificación de necesidades y definición de objetivos del proyecto.   **Planificación del Proyecto:**   * Establecimiento de cronograma, recursos y asignación de tareas.   **Desarrollo del Software:**   * Programación y diseño de las funcionalidades requeridas.   **Pruebas y Validación:**   * Ejecución de pruebas para asegurar el correcto funcionamiento del sistema.   **Documentación y Reporte:**   * Creación de documentos técnicos y reporte de avances y resultados.   **Presentación Final:**   * Preparación y entrega de la presentación final del proyecto. | **Análisis de Requerimientos:**   * + Descripción: Reunión con los stakeholders para identificar y documentar las necesidades y expectativas del proyecto. Esta actividad incluye la creación de un documento de requisitos detallado que guiará el desarrollo del proyecto. * **Planificación del Proyecto:**   + Descripción: Elaboración de un plan detallado que incluye la definición del cronograma, asignación de roles y responsabilidades, y la identificación de recursos necesarios. Esto asegura una estructura organizada y un seguimiento efectivo del progreso. * **Desarrollo del Software:**   + Descripción: Implementación de las funcionalidades y características del software según los requisitos establecidos. Esta tarea abarca la programación, el diseño de interfaces, y la integración de los distintos componentes del sistema. * **Pruebas y Validación:**   + Descripción: Realización de pruebas para verificar que el software funciona correctamente y cumple con los requisitos especificados. Incluye pruebas unitarias, pruebas de integración y validación del usuario para asegurar la calidad del producto final. * **Documentación y Reporte:**   + Descripción: Creación de documentación técnica y de usuario, así como la elaboración de informes sobre el avance y los resultados del proyecto. Esta tarea garantiza que toda la información relevante esté disponible para futuros mantenimientos y referencias. * **Presentación Final:**   + Descripción: Preparación y entrega de una presentación que resume el desarrollo, los resultados y las conclusiones del proyecto. Incluye la preparación de materiales visuales y la exposición ante un panel o audiencia para evaluar el éxito del proyecto. | **Equipos y Tecnología:**  Computadoras y dispositivos adecuados para el desarrollo y pruebas del software.  Software de desarrollo integrado (IDE) y herramientas de programación.  Herramientas de gestión de proyectos y colaboración, como Trello o JIRA.  **Documentación y Materiales:**  Documentos para la recolección de requisitos y planificación.  Plantillas y guías para la creación de documentación técnica y de usuario.  **Recursos Humanos:**  Desarrolladores de software con experiencia en la tecnología utilizada.  Analistas para la recopilación de requisitos y la documentación.  Testers para la realización de pruebas y validación del producto.  **Espacios de Trabajo:**  Salas de reuniones para la discusión y planificación de proyectos.  Espacios de trabajo colaborativo para el desarrollo y revisión del software.  **Soporte Técnico y Consultoría:**  Asesoría técnica en caso de problemas específicos o necesidades adicionales.  Recursos de formación para asegurar que todos los miembros del equipo estén actualizados con las herramientas y tecnologías utilizadas. | **1 Mes Inamovible**  **Actividades:** Planificación inicial, definición de requisitos y objetivos, organización del equipo, y establecimiento de la metodología de trabajo.  **Duración:** 4 semanas  1 Mes Menos o Igual a 1 Mes  **Actividades:** Diseño detallado del proyecto, desarrollo de prototipos o borradores, y revisión de las especificaciones.  **Duración:** 4 semanas  1 Mes Menos o Igual a 1 Mes  **Actividades:** Desarrollo y codificación, integración de componentes, y pruebas preliminares del sistema.  **Duración:** 4 semanas  1 Mes Menos o Igual a 1 Mes y 2 Semanas  **Actividades:** Ajustes y mejoras basadas en feedback, pruebas finales y validación del sistema, y preparación para la implementación.  **Duración:** 6 semanas (4 semanas + 2 semanas adicionales para ajustes y pruebas finales)  2 Meses Menos o Igual a 2 Meses con 3 Semanas  **Actividades:** Implementación final, documentación del proyecto, capacitación de usuarios si es necesario, y evaluación post-implementación.  **Duración:** 10 semanas (6 semanas + 4 semanas adicionales para seguimiento y ajustes finales) | **Matías Aguayo es el jefe de proyecto y encargado de todo el proyecto en general.** | **Facilitadores***:*  **Lucas Pavez**  Disponibilidad de herramientas y tecnología adecuada.  Experiencia previa del equipo en tecnologías relevantes*.*  *Uso de metodologías ágiles como Kanban para una mejor organización.*  Dificultades:  Posibles retrasos en la comunicación y coordinación del equipo.  Falta de recursos técnicos o humanos en momentos críticos*.*  Desafíos en la integración y pruebas de componentes del software.  **Jesus Alvarez:**Facilidad de entendimiento de negocios como de desarrollos de software dando soluciones concretas a llegar a objetivos de negocio renovables y entendibles.  Experiencias previas de gestión y desarrollo de integración de plataformas y tecnologías TI con entendimiento de cambios y fuentes de desarrollo web.  Dificultades: Falta y dificultad de organización y comunicación entre equipos de trabajo o desarrollo para desempeñar tareas importantes dentro de estas mismas para un proyecto o empeño profesional de los compañeros dentro del desarrollo ético y gestionable. |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

| **8. Carta Gantt** |
| --- |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |



1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-0)